

AGE
EMPIRES
IV

ALTURAS DORADAS
GOLDEN HEIGHTS

7 (5|2)
12 (0|8|4)
20
2
1
2
6 (4|2)
4 (0|0|4)
19 (16|3)
7

games after office AOE4-M-031.E01

AGE
EMPIRES
IV

ARABIA SECA
DRY ARABIA

10 (8|2)
10 (0|8|2)
20
2
6 (4|2)
4 (0|0|4)
3
2
-
-
7

games after office AOE4-M-008.E01

AGE
EMPIRES
IV

ATACAMA
ATACAMA

7 (7|0)
9 (0|9|0)
18
2
7 (5|2)
7 (3|2|2)
5
2
2
-
-
7

games after office AOE4-M-038.E01

AGE
EMPIRES
IV

EL FOSO
THE PIT

6 (4|2)
8 (0|4|4)
28
2
6 (4|2)
6 (4|0|2)
5
3
2
-
-
7

games after office AOE4-M-019.E01

AGE
EMPIRES
IV

HIMEYAMA
HIMEYAMA

10 (0|10)
10 (0|10|0)
20
2
6 (4|2)
4 (0|0|4)
5
2
2
-
4 (4|0)
7

games after office AOE4-M-049.E01

AGE
EMPIRES
IV

ALTURAS DORADAS
GOLDEN HEIGHTS

- Muchos Recursos, Elevación -
Las facciones enemigas buscan asentarse al pie de un acantilado donde hallarán oro en abundancia y aprovechar el lago que alimenta el área

- Ovejas dispersas en el mapa
- Recursos concentrados en el centro del mapa
- Poca distancia entre jugadores
- Solo un mercado

RECOMENDACIONES
Civs agresivas, presión temprana con infantería

games after office AOE4-M-031.E01

AGE
EMPIRES
IV

ARABIA SECA
DRY ARABIA

- Abierto -
Un mapa abierto inspirado en el mapa clásico de Arabia en Age of Empires

- Inicio con varias ovejas alrededor
- Un gran espacio para maniobras
- Mercados expuestos
- Minas de oro grande en medio del mapa
- Las Minas de piedra en su mayoría en extremos

RECOMENDACIONES
Civs de caballería y que no dependan del comercio

games after office AOE4-M-008.E01

AGE
EMPIRES
IV

ATACAMA
ATACAMA

- Menos Madera, Abierto -
Incluso los señores de la guerra más fuertes pueden sufrir en las áridas y agrestes condiciones del desierto de Atacama

- Inicio con algunas ovejas alrededor
- Grupo de ciervos cerca del punto de inicio
- Oro muy cerca del punto de inicio
- Mayor cantidad del madera en el centro del mapa
- Lugares sagrados en los extremos

RECOMENDACIONES
Civs de caballería

games after office AOE4-M-038.E01

AGE
EMPIRES
IV

EL FOSO
THE PIT

- Abierto, Carriles -
Este mapa abierto tiene colinas en las esquinas y un valle central

- Ovejas dispersas en el mapa
- Tres caminos para llegar al enemigo, cada uno con lugar sagrado
- Un gran espacio para maniobras
- Mercados en los extremos
- Minas de oro grande en medio del mapa

RECOMENDACIONES
Civs de caballería y de comercio

games after office AOE4-M-019.E01

AGE
EMPIRES
IV

HIMEYAMA
HIMEYAMA

- Menos Oro y Piedra, Abierto -
Comienza en lo alto de una colina con recursos escasos y adéntrate en el valle para descubrir depósitos valiosos. Ten cuidado, tus enemigos buscan lo mismos tesoros

- Ovejas dispersas en el mapa
- Inicias en una colina
- Un gran espacio para maniobras
- Escasos recursos
- Lago central con pocos peces
- Lugares sagrados a los lados del lago

RECOMENDACIONES
Civs defensivas que aprovechen la altura inicial

games after office AOE4-M-049.E01

AGE
EMPIRES
IV

LIPANY
LIPANY

10 (8|2) 5
10 (0|8|2) 3
30 2
2 -
12 (10|2) -
4 (0|0|4) 7

games after office AOE4-M-013.E01

AGE
EMPIRES
IV

BÁLTICO
BALTIC

10 (8|2) 5
12 (0|8|4) 2
20 4
2 -
6 (4|2) ∞
4 (0|0|4) 7

games after office AOE4-M-020.E01

AGE
EMPIRES
IV

PERÍMETRO BOSCO
FLANKWOODS

6 (4|2) 5
8 (0|6|2) 2
30 1
2 -
12 (12|0) -
6 (6|0|0) 7

games after office AOE4-M-060.E01

AGE
EMPIRES
IV

REY DE LA COLINA
KING OF THE HILL

8 (6|2) 5
10 (0|6|4) 1
20 -
2 -
6 (4|2) -
4 (0|0|4) 7

games after office AOE4-M-012.E01

AGE
EMPIRES
IV

LIPANY
LIPANY

- Abierto -
Varios acantilados son todo lo que separa a los jugadores del resto de este mapa relativamente abierto

- Ovejas dispersas en el mapa
- Gran numero de bayas y ovejas
- Acantilados que separan a los jugadores
- Mercados lejos y facil de defender
- Lugares sagrados separados entre jugadores

RECOMENDACIONES
Civs de comercio y que tomen lugares sagrados

games after office AOE4-M-013.E01

AGE
EMPIRES
IV

BÁLTICO
BALTIC

- Naval -
Un gran lago central crea un anillo circundante de tierra abierta

- Inicio con varias ovejas alrededor
- Lago con gran cantidad de pesca en el centro del mapa
- Jugadores distantes
- Gran cantidad de recursos
- Mercados en las esquinas y en los bordes del lago

RECOMENDACIONES
Civs navales

games after office AOE4-M-020.E01

AGE
EMPIRES
IV

PERÍMETRO BOSCO
FLANKWOODS

- Elevación, Abierto -
Explora un paisaje lleno de colinas y valles llenos de vida rodeado por todos lados por un traicionero bosque oscuro

- Inicio con varias ovejas alrededor
- Mapa abierto
- Elevaciones centrales
- Minas de oro y piedra grandes en la parte superior central
- Mapa bordeado por bosques sigilosos

RECOMENDACIONES
Civs que aprovechen arbustos y bosques sigilosos

games after office AOE4-M-060.E01

AGE
EMPIRES
IV

REY DE LA COLINA
KING OF THE HILL

- Elevación,
Más piedra y oro,
Sin puestos de Comercio
¡Pelea por los recursos en el centro del mapa!

- Ovejas dispersas en el mapa
- Solo un lugar sagrado
- Sin puestos de comercio
- Minas de oro grande en medio del mapa

RECOMENDACIONES
Civs que puedan tomar el centro y defenderlo

games after office AOE4-M-012.E01